

ICTスタートアップリーグ 令和6年度の採択者を発表

令和6年度の『ICTスタートアップリーグ』がついに開幕！ 昨年度を上回る応募の中から採択された「成長に向けて「構想」し実行する「意志」を持つスタートアップ」を紹介。

ICTスタートアップリーグとは？ 公式サイト <https://ict.startupleague.go.jp/>

ICTスタートアップリーグは令和5年度からスタートした、総務省「スタートアップ創出型萌芽的研究開発支援事業」を契機とし、総務省とスタートアップに知見のある有識者、企業、団体などの民間が一体となり、ICT分野におけるスタートアップの起業と成長に必要な支援と競争の場を提供するプログラムです。

- 出資とリターンを求めるだけの支援ではなく、中長期ビジョンという観点で、
 - 伴走支援や人材紹介、そして国費によるサポートを行う「支援」
 - VCのマッチングやピッチの機会を用意し更なる飛躍をサポートする「出資」
 - 自身のビジネスに磨きをかけるための「競争」
 - 取組を多くの人に知ってもらい、応募者を増やし、またスタートアップへの憧れを醸成するための「発信」
- の4つを軸にスタートアップエコシステムを構築し官民一体となってリーグとして支援を展開します。



ICTスタートアップリーグ 令和6年度採択者情報

- | | | | |
|----|--|----|--|
| 1 | アーカイラス株式会社
ステルスタグ検出ベータ機の試作 | 14 | 株式会社Dots for
アフリカ農村の生活を激変させる通信・デジタルプラットフォーム |
| 2 | AironWorks株式会社
最強のホワイトハッカー AIによる次世代サイバー防衛 | 15 | 株式会社トレポータル
推し活から始める物々交換CGMとマッチング検索アルゴリズムの開発 |
| 3 | アンドパブリック株式会社
事業や政策の社会的インパクトを可視化する「インパクトマネジメントツール」の開発 | 16 | 那珂 慎二
シースルー型ARグラスに遠隔手話通訳映像や字幕を投影する新形態の補聴器の開発 |
| 4 | 株式会社Unwind
セクシャルウェルネスアプリによるビッグデータプラットフォーム | 17 | 株式会社Nefront
屋内ARクラウドサービスIndooARの研究開発と実証 |
| 5 | InnoJin株式会社
VRを用いた小児弱視訓練用プログラム医療機器の開発 | 18 | 株式会社Nocnum
浄化槽の遠隔監視でインフラの管理を効率化 |
| 6 | 株式会社岩谷技研
気球を用いた宇宙遊覧サービスの実現 | 19 | ハービット株式会社
国際物流可視化における独自予測アルゴリズムの研究開発 |
| 7 | 株式会社xCura
VRを用いた自律訓練法による慢性疼痛（痛覚変調性疼痛）の軽減 | 20 | 株式会社ハイパーデジタルツイン
自動運転機能をアウトソースする新発想マイクромобリティの自動運転を実現する |
| 8 | 株式会社SAZO
AI×越境EC ワンクリックで海外で買い物！簡単に世界から買い物しよう！ | 21 | 株式会社ファボテクノロジーズ
ビジネスパーソン向けパーソナライズAI英会話アプリ「DAIAL」 |
| 9 | 株式会社Singular Perturbations
犯罪予測AIとロボット警備の実用化に関する研究開発 | 22 | 株式会社fcuro
全身検索型画像診断AI技術を用いた外傷による致死的活動出血検出AIシステムの開発と実装 |
| 10 | 株式会社Spatial Pleasure
交通領域dmrv開発に係る環境価値分析の研究 | 23 | 株式会社ブライトフォックス
完全3D ディスプレイ「brightvox 3D」 |
| 11 | 株式会社スベリア
飲食店における顧客体験を一段深く、小売業界では当たり前な情報管理を飲食業で実現させる | 24 | 株式会社Blocq, Inc.
量子耐性分散型金融サービスの開発 |
| 12 | DeepEyeVision株式会社
～世界から「失明」という言葉を無くすために、眼科領域におけるAI医療機器プログラムSaMDを社会実装～ | 25 | MeTown株式会社
待ち佇む時間が価値になるweb3アプリ Mati-wabi |
| 13 | 株式会社TERA Tech Inc.
お寺の継承問題解決に向けた事務管理ICT化促進に関する機能・仕様等の研究 | 26 | 株式会社U-DAKE
AI建築家「U-DAKE」いつでも どこでも 誰でも 家作りができる未来へ |

ICTスタートアップリーグ開幕！

総務省の「スタートアップ創出型萌芽的研究開発支援事業」を契機として令和5年度からスタートした「ICTスタートアップリーグ」が、今年度も開幕した。

『ICTスタートアップリーグ』は、スタートアップ文化を日本に根付かせることを目的に、官民が一体となって一過性ではなく長期的な支援を行うプログラムとなっている。総務省による研究開発費の支援に加え、全国の企業、地方公共団体、金融機関、インキュベーター等のステークホルダーによる支援機関ネットワークを構成し、スタートアップが成長するための伴走支援などを行っていく。

今年度のリーグには昨年度を上回る383件の提案の中から26のスタートアップが採択されており、これからのリーグによるさまざまな支援を受けながらそれぞれのビジネスを推進していく。

今後、本誌では『ICTスタートアップリーグ』に関するレポートはもちろんのこと、各参加者へのインタビューを通じて事業やサービス、そして彼らが思い描く未来などを紹介していく予定なので、どんなスタートアップが参加し、どんな成長をしていくのか、ぜひチェックしてほしい。

ICTスタートアップリーグ 運営委員会メンバー

- | | |
|---|--|
| 
千葉工業大学 学長
伊藤 穰一 | 
日本エンタープライズ株式会社 代表取締役会長
植田 勝典 |
| 
株式会社みらいワークス 代表取締役社長
岡本 祥治 | 
株式会社ウィズグループ 代表取締役
奥田 浩美 |
| 
株式会社Niantic グローバル コミュニケーション シニアディレクター
齊藤 香 | 
株式会社ガイアックス 執行役員
佐々木 喜徳 |
| 
株式会社eiicon 代表取締役社長 / 株式会社XSprout 取締役
中村 亜由子 | 
CIC Institute ディレクター / 一般社団法人スタートアップエコシステム協会 理事 / 東京工業大学 特任教授
名倉 勝 |
| 
京都大学大学院 情報学研究所 教授
原田 博司 | 
一般社団法人スタートアップエコシステム協会 代表理事
藤本 あゆみ |

ICTスタートアップリーグ 運営委員会 委員長



一般財団法人 UPDATE EARTH 理事長
福田 正

今年度も成長に向けて「構想」し実行する「意志」を持つ数多くのスタートアップから提案が集まった中、運営委員会に加え、ベンチャーキャピタルなど多種多様なスタートアップに知見のある有識者に評価をいただき、今年度のメンバーが選出されました。

スタートアップの成長は、お金を支援するだけでなく、みなさんに注目していただくことが、スタートアップ文化を日本に根付かせる礎となり、スタートアップの「芽」を育てる大きなムーブメントに繋がると思っています。

『ICTスタートアップリーグ』は、未来を担う子どもたちに「スポーツ選手になりた」と憧れるように、「スタートアップビジネスプレイヤー」を目指したいと思っても、見えるような、気運を醸成することも目標に掲げ、スタートアップの成長を盛り上げ、支援するプログラムです。

ぜひ、彼らの成長を期待しながら応援してもらえればと思います。